5 ПРОСТЫХ ИГР ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ

1. В темпе барабана

Кто-то из взрослых играет на барабане или другом ударном инструменте. Ребенок двигается, пока звучит барабан. Когда музыка прекращается, он должен замереть на месте. Затем можно поменяться ролями. Для разнообразия можно менять темп игры на барабане (медленно, быстро, с ускорением). Ребенок должен следовать темпу.
Вариант. Когда прекращается игра на барабане, нужно назвать какое-нибудь число (в пределах десяти). Например, число пять. Тогда нужно остановиться и коснуться пола пятью частями тела. (Две ноги и три пальца или голова, два колена и две руки). Комбинации могут быть самые разнообразные. Приветствуйте оригинальные решения.

Если нет барабана, то можно использовать любые подручные предметы: кастрюли, ложки и т.д. Можно вместе смастерить маракас, засыпав крупу в пластиковую бутылку или в яйцо от киндер-сюрприза. И устроить концерт шумового оркестра, который будет аккомпанировать вашей любимой музыкальной композиции.

2. Автомобиль

Расставьте столы, стулья и другие предметы по комнате. Легенда: ты — автомобиль, который едет темной ночью. У него не работают фары, но навигатор ему подсказывает путь. Ребенок «едет» с закрытыми глазами, а взрослый подсказывает путь. Потом поменяйтесь ролями. Для усложнения задания можно двигаться по полосе препятствий назад. Возможно, кому-то будет интересно посчитать, сколько раз автомобиль врезался.

3. Что изменилось

Сядьте на пол друг напротив друга. Один участник должен запомнить, как сидит ведущий. Потом он закрывает глаза, а когда открывает, то должен определить, что изменилось (положение ноги или руки, выражение лица и т.д.).
Вариант. Ставим на столе несколько предметов (от 3 до 6). Запоминаем и закрываем глаза. Ведущий убирает одну игрушку или меняет местами. Ребенок определяет, что пропало или изменилось.

4. Сдуй стаканчик со стола

Реквизит:
— 20–30 больших стаканчиков (пластиковых или бумажных);
— воздушные шарики по количеству игроков
Правила. Стаканы нужно расположить в линию вдоль края стола (для каждого участника). Можно расположить их и на одном широком столе на противоположных краях. Участники начинают одновременно. Их задача — сдуть все стаканчики на пол с помощью шарика. Для этого надуваем шарик, затем сдуваем, направляя воздух на стаканы. Кто быстрее выполнит задание, тот и победит.

5. Спящий великан

Эта игра частично основана на истории Полифема из поэмы Гомера «Одиссея». Вашим детям точно понравится

Посадите их в «пещеру» – пространство между стеной и кроватью/шкафом/другой мебелью – и закройте «вход» своим телом. Притворитесь, что спите, – детям нужно выбраться из пещеры, не задев «великана».

Если в процессе побега дети задевают «великана» – он просыпается и пытается их схватить. Ну, а если побег заканчивается успехом, дальнейшее развитие событий зависит только от вашей фантазии.

Подготовил педагог-психолог Е.В. Лаптева