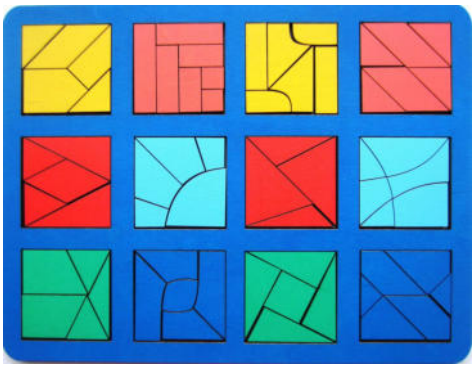
«Хитрые» игрушки для детского ума

История «хитрых» игрушек, т.е. головоломок уходит корнями глубоко в историю лет. Особыми мастера в изготовлении головоломок были китайцы и японцы, но и на Руси знали в них толк.



Головоломки на складывание

Это несложные, увлекательные игры подходящие для детей всех возрастов, в том числе для самых маленьких. Многообразны, широко распространены. К этим играм можно отнести, известные всем пазлы, игры по принципу «Танграма», головоломка «Пентамино» (похожа на Тетрис). Суть подобных игр в конструировании на плоскости разных предметных силуэтов, а степень сложности можно регулировать с учетом возрастных особенностей ребенка. Из каждого набора можно собрать определенный комплект плоскостных фигур (животных, человека, транспорт и пр.). К таким играм обычно прилагаются схемы. Есть игры подобного типа с силуэтным складыванием, они считаются более сложными («Сложи квадрат» Никитина, «Кубики для всех» Никитина).

Разборные головоломки

Самым древним «представителем» данных головоломок являются японские шкатулки с секретом – каракури. Этот вид игрушек которые нужно разобрать, разделить на части, открыть и извлечь что-нибудь: замочки, сундучки, ящики и шкатулки с секретом.

Гибкие головоломки

Трансформеры, калейдоциклы, игровые предметы, элементы которых соединены между собой гибкими связями. Головоломка — это загадка с обязательно прилагаемой отгадкой или специально созданный мнимый тупик, имеющий выход в соответствии с прилагаемой инструкцией. Иначе — «клад» с планом дороги к нему. А какой ребенок не любит «кладов»?

Головоломки на расцепление и распутывание

Здесь стоит упомянуть и «Запутавшиеся гвозди», и «Сними кольцо». Построены головоломки (а их великое множество) на различных принципах — «путешествие петли», «обход малой дырки», «переход через большое препятствие», «удваивание веревки» и т.д. «Курские бублики» российского головоломщика Владимира Красноухова не оставят равнодушным никого.

Головоломки с перемещением сегментов

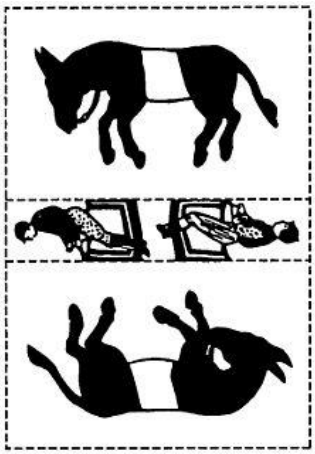
Кто не играл во всеми любимые «Пятнашки». Коробочку с перемещающимися пронумерованными фишками придумал Сэм Ллойд. Не стоит недооценивать гениальную игру, она развивает умение мыслить логически, а также знакомит с числовым рядом от 1 до 15. И тренирует терпение. Еще один знаменитый представитель этого типа головоломок — кубик Рубика. В 1974 г. венгерский профессор архитектуры Эрне Рубик придумал эту конструкцию, устав от того, что его непонятливые студенты никак не справлялись с теорией групп. Он решил продемонстрировать ее наглядно.

Головоломки, требующие ловкости, «загонялки»

Наверняка в вашей детской коллекции был хотя бы один простенький лабиринт с

металлическим шариком, который нужно было загнать в центр. В этот класс попадают двухмерные и трехмерные лабиринты, они отлично подходят для развития детей (внимания, ловкости и пр.).

Головоломки на исчезновение частей фигур



Хорошее пособие по геометрии, ведь они основаны на парадоксах этой математической науки. Фигуры исчезают и появляются при взаимных перестановках элементов. Примеры — загадочная картинка „Таинственное исчезновение" Сэма Ллойда, короля головоломок. Картонный круг в центре прикрепляется к картонному квадрату, по окружности нарисованы тринадцать воинов. Стоит круг немного повернуть, части воинов соединятся уже по-другому, а один воин исчезнет вовсе. Задача отгадывающего — понять куда? Еще один пример головоломок этого типа — «Курочка Ряба» дизайнера Валерии Мамедовой.

Невозможные объекты

Почему шарик необычно движется и как прошла деревянная стрела сквозь стеклянные стенки бутылки? Хочется сказать, что это не возможно, отсюда и название. Типичные примеры: «Близнецы», «Волшебная устрица», «Волчок». Задача — объяснить ребенку, как изготовлен такой «хитрый» объект, или повторить опыт с ребенком.

Головоломки призваны развивать логическое и пространственное мышление, воображение, внимание и зрительную память. Учат аккуратности и точности, умению анализировать. Воспитывают усидчивость и самостоятельность. Тренируют комбинаторные способности и сообразительность, подстегивают к творчеству. Механические головоломки полезны школьникам: они доступно иллюстрируют различные разделы математики, способствуют освоению физики, помогая усвоить законы механики, оптики, динамики.

Кто сказал, что игры для детей? Должно быть взрослые, которые бы сами не отказались помочь ребенку с какой-нибудь захватывающей головоломкой.

Быкова С.В., учитель-дефектолог